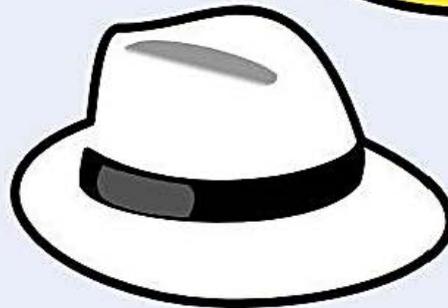
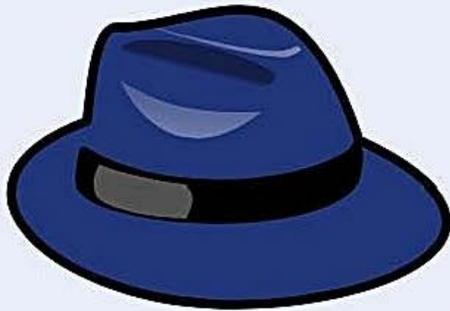
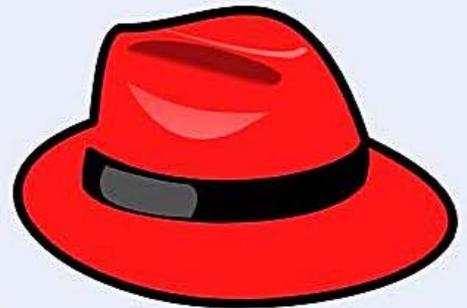
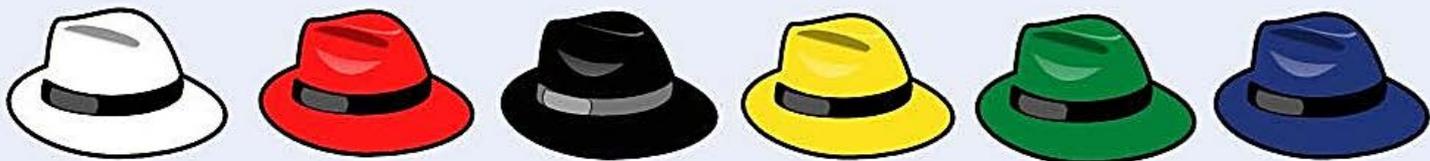


# Los sombreros del pensar

Edward Bono



# Juego educativo: Los sombreros del pensar



## Objetivos del juego:

- Fomentar el desarrollo del pensamiento paralelo. (Se incluye el pensamiento lateral).
- Educar para el razonamiento en toda su amplitud.
- Enseñar a los pequeños que es importante innovar y ser creativos.

## Participantes:

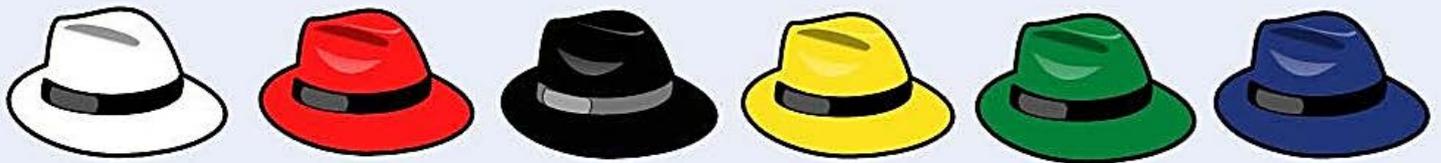
Niños y niñas de 10 años en adelante.

## Materiales:

- Seis sombreros de pensar: Blanco, Rojo, Negro, Amarillo, Verde y Azul. Cartulina donde estén expuestos los diferentes tipos de pensamiento relacionado con cada sombrero. Tarjetas con problemas.



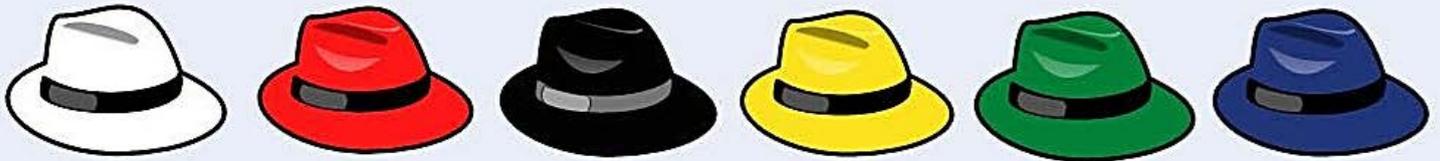
# Juego educativo: Los sombreros del pensar



El juego de los sombreros del pensar consiste en ayudar a los niños y niñas a expresar la totalidad del pensamiento. Cada uno de los sombreros representa una dirección de pensamiento. Estas son las que se deben emplear para enfrentarnos a un problema.



# Juego educativo: Los sombreros del pensar



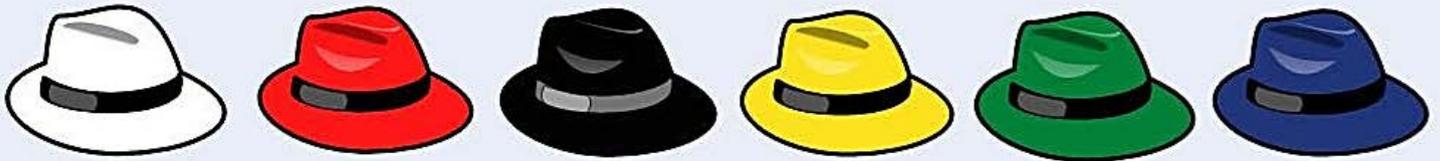
Instrucciones juego para desarrollar la creatividad y el razonamiento.

**Preparación:** Debemos preparar varios paquetes con los 6 sombreros de pensar.

**Explicación:** En primer lugar les explicamos a los participantes, las 6 direcciones de pensamiento representada por cada sombrero.



# Juego educativo: Los sombreros del pensar



A través de esta dinámica los pequeños podrán abordar los problemas desde diferentes perspectivas de pensamiento, dependiendo del sombrero que lleven puesto en ese momento. Se trata de desarrollar las habilidades de pensamiento para emplear todo su potencial y desarrollar la creatividad y la innovación.



# Juego educativo: Los sombreros del pensar



- Sombrero **Verde**: este es el sombrero de la creatividad. Algunas de las técnicas existentes para desarrollar la creatividad pueden ser utilizadas en este momento.



- Sombrero **Azul**: es el sombrero del control y la gestión del proceso del pensamiento. Con él se resume lo que se ha dicho y se llega a las conclusiones.



# Juego educativo: Los sombreros del pensar



- Sombrero **Negro**: haciendo uso de este sombrero pondremos en marcha el pensamiento del juicio y la cautela, poniendo de manifiesto los aspectos negativos del tema tratado.



- Sombrero **Amarillo**: con este sombrero pensaremos positivamente, nos ayudará a ver por qué algo va a funcionar y por qué ofrecerá beneficios.



# Juego educativo: Los sombreros del pensar



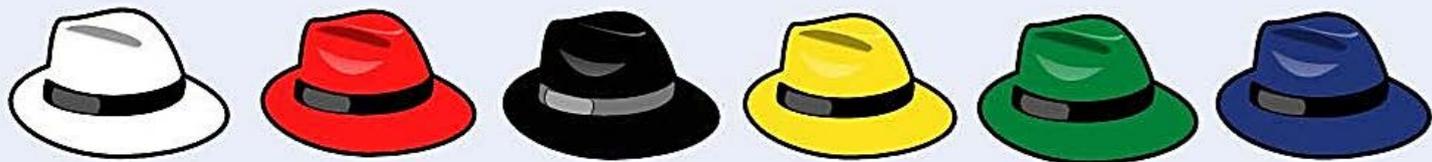
- Sombrero **Blanco:** con este pensamiento debemos centrarnos en los datos disponibles. Ver la información que tenemos y aprender de ella.



- Sombrero **Rojo:** con él observamos los problemas utilizando la intuición, los sentimientos y las emociones. El participante expone sus sentimientos sin tener que justificarlos.



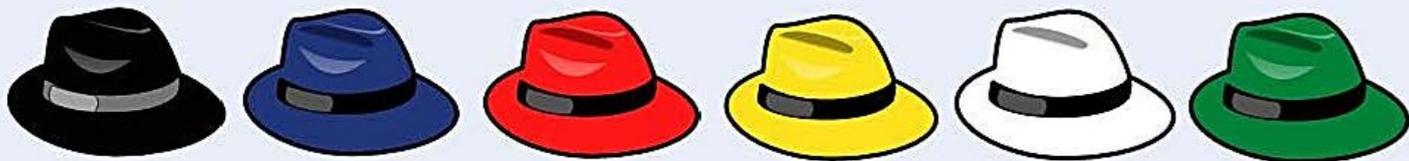
# Juego educativo: Los sombreros del pensar



A continuación elegimos un problema o problemas que se presente en el aula o del que decidamos reflexionar y seguimos el proceso de pensamiento indicado por los sombreros. En primer lugar todos los participantes usarán el mismo sombrero, siguiendo el orden mostrado (blanco, rojo, negro, amarillo, verde y azul). Deberán buscar soluciones al problema que se adapten al tipo de pensamiento que indica el sombrero que llevan puesto. Podemos repetir la operación todas las veces que queramos y cambiar el orden de los sombreros.



# Juego educativo: Los sombreros del pensar



## Otras actividades que podemos hacer son:

Escribir desde cada uno de los roles para enriquecer una idea.

-Asignar roles (sombreros) y generar una reflexión colaborativa.

- Integrar grupos, enriquecerse de la diversidad y propiciar participación.

- Obtener elementos para hacer una toma de decisiones que integre diferentes puntos de vista.

